

Instruktion för fjärdedomare

UPPGIFTER I STORT

Fjärdedomaren ska:

- bistå domaren med att leda matchen i enlighet med Spelreglerna. Domaren bibehåller dock rätten att besluta i alla frågor som rör spelet.
- ersätta skadad domare eller assisterande domare;
- bistå med de administrativa uppgifterna före, under och efter matchen;
- genomföra spelarbyten under matchen;
- kontrollera att ledare och ersättare följer bestämmelserna;
- assistera domaren enligt nedan, när bip-flaggor och radiokommunikation används sker det enligt speciella anvisningar och enligt domarens instruktion

FÖRE MATCH

Fjärdedomaren ska:

- vara ombytt till fullständig domarutrustning under sin overall men kan även välja att bära matchdräkt under matchen
- delta vid domarens genomgång före matchen;
- kontrollera att matchrapporterna blivit rätt ifyllda;
- få instruktioner om åtgärder vid halvtids- och slutsignal.

UNDER MATCH

- Notera
 - varningar och utvisningar (lag, nummer, tid, orsak)
 - spelarbyten (lag, nummer, tid)
 - mål (lag, målgörare, tid)
 - föremål (flaskor, mynt, raketer m m) som kastas in på spelplanen (tid, under vilka omständigheter, vilken läktarsektion, m m).
 - välj lämplig tidpunkt utifrån situation när du gör dina noteringar
- Kontrollera att ledare och ersättare följer bestämmelserna
 - att uppvärmning sker på fastställd plats, dvs bakom AD1 och i undantagsfall bakom det egna målet
 - att maximalt 3 spelare per lag värmer upp samtidigt
 - att spelare som ej värmer upp och ledare befinner sig i det tekniska området
 - att ledare och spelare uppträder på ett ansvarsfullt sätt (kom i håg att mål är kul...)
 - att maximalt *en* ledare står upp vid bänken
 - att endast en ledare får gå fram mot sidlinjen och uppehålla sig där (utan tidsbegränsning) för att ge instruktioner
 - att spelare som återinträder i spelet efter t ex skadebehandling eller skobyte gör det på korrekt sätt och efter domarens tillstånd.
- Ingrip mot ledare som ej följer bestämmelserna
 - Första åtgärd vid överträdelse som ej är att anse som bestraffningsbar, är en muntlig erinran.
 - Erinran ska ges på ett sådant sätt och vid ett sådant tillfälle att den uppfattas av dem som berörs och helst vid spelavbrott så att effekten blir så effektiv som möjligt.
 - Den ledare som bryter mot bestämmelserna efter muntlig erinran ovan ska avvisas (även om någon annan ledare varit orsak till erinran).

- Som bestraffningsbar förseelse anses att avsiktligt lämna det tekniska området (att oavsiktligt och tillfälligt hamna utanför området ska först påtalas om det sker upprepade gånger).
 - Som bestraffningsbar förseelse anses också att t ex beträda spelplanen eller förolämpa domarna.
 - Åtgärder fram till avvisning kan skötas av fjärdedomaren. Domaren kan själv svara för denna åtgärd när det är lämpligt.
 - Avvisning verkställs av domaren eller fjärdedomaren, enligt domarens instruktion före matchen.
- Verkställ spelarbyte
 - Kontrollera att ersättarna, före inträde på spelplanen, har korrekt utrustning (rätta färger, benskydd, strumpor uppdragna, ofarliga dobbar, inga smycken/halskedjor/öronringar, ingen övrig farlig utrustning).
 - Meddela AD1 att spelarbyte önskas genom att tillsammans med ersättaren ställa sig vid mittlinjen.
 - Visa nummerskyltar, först det nummer som skall bytas ut, sedan ersättarens nummer.
 - Kontrollera att utbytt spelare lämnat planen innan ersättaren släpps in.
 - Informera publiken
 - visa, efter kontakt med domaren, skylten med återstående speltid vid exakt 45 respektive 90 minuter.
 - Ingrip för att bistå domaren, t ex
 - när domaren varnar fel spelare
 - när domaren inte visar ut en spelare som får sin andra varning
 - när förseelser som medför utvisning för grov förseelse begås på spelplanen
 - om domaren söker hjälp, riktingen på inkast (diskret)
 - om domaren söker hjälp, eventuella tilläggsstraff vid frisparkar.
 - Övrigt
 - Visa aktivitet - stå upp!
 - Kontrollera att fotografer befinner sig på avsedda platser - om inte, få dem dit utan att domaren behöver ingripa.
 - Vid masskonfrontation inne på spelplanen - kontrollera bänkarna.
 - Kontrollera halvtidsvilans längd.
 - I halvtid, stäm av egna anteckningar med domarens.
 - Fjärdedomaren ska ej lämna tekniska områdets närhet under matchen.

EFTER MATCH

- stäm av egna anteckningar med domarens;
- enligt domarens instruktioner ta kontakt med matchsekreteraren för avstämning av dennes uppgifter;
- delta i domarnas analys av matchen;
- skriv anmälan om förseelser som enligt spelregler och bestraffningsbestämmelser ska föranleda detta (t ex utvisning för grov förseelse/avvisning), om domaren inte själv sett dessa. Domaren ska skriva under anmälan/matchrapporten.

ALLTID

- försöka upptäcka, förebygga och lösa situationer som kan innebära små eller stora problem.
- identifiera personer som kan orsaka små eller stora problem.